

사과나무 UI 사용설명서

v 1.0

2005년 11월 21일

1 소개

사과나무 UI는 월드 오브 워크래프트 한국어판(이하 와우)의 사용자 인터페이스(UI, User Interface, 이하 UI)의 기능을 보다 강화시키는 여러가지 UI들의 모음집입니다. 이러한 UI 모음집에는 ‘하늘아리’, ‘SG_MOD’, ‘CT_MOD’ 등이 있습니다.

2 특징

- 최대한 작고 빠른 UI들로 만들었습니다.
- 직업팩, PvP 팩을 따로 두어 사용자의 성향에 따라 UI를 구성 할 수 있습니다.
- 기본 UI의 변형을 최소로 하여 UI 없이 플레이 할 수 밖에 없는 상황에서 느낄 수 있는 이질감을 최소로 했습니다.
- UI 간의 충돌을 최소로 했습니다.
- 원래 개발했던 인터페이스 버전을 수정하지 않았습니다. (구버전 인터페이스 사용 옵션을 켜셔야 합니다. 기능상으로는 최신 버전의 와우에서 항상 테스트 하기 때문에 사용에 문제는 없습니다.)
- 한글화를 최대한으로 지원하지만, 필요한 경우 영문판도 포함합니다.
- 인스톨러 없이 압축 파일로만 배포합니다.

3 UI 설명 구성 안내

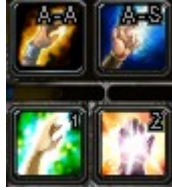
UI 설명은 아래와 같은 순서로 합니다.

- 폴더 이름 (UI 이름)
- 간략한 기능 설명
- 세부 작동법 (없는 경우는 설치하면 자동으로 작동하는 UI입니다.)
- 스크린샷

4 기본팩

- ActionBarHotKeys

추가 액션바에 단축키를 표시합니다. Alt, Shift, Ctrl 버튼은 각각 A, S, C로 표시합니다.



- AoDTargetFrame

타겟의 버프, 디버프 표시를 확장합니다.



● AutoBuff

버프와 채집, 추적 기술을 자동으로 시전합니다.

/ab - AutoBuff를 설정합니다. AB 아이콘을 왼쪽 마우스 클릭하셔도 됩니다

환경설정



실행키 - 해당 키가 작동했을 때 버프를 겁니다.

전투 - 전투 상태일 때 오토 버프를 사용 할지를 설정합니다.

파티 - 파티 상태일 때 오토 버프를 사용 할지를 설정합니다.

체력 - 체력이 어떤 상태일 때 오토 버프를 사용 할지를 설정합니다.

마나 - 마나가 어떤 상태일 때 오토 버프를 사용 할지를 설정합니다.

재버프 - 버프시간이 얼마나 남았을 때 오토 버프를 사용 할지를 설정합니다.



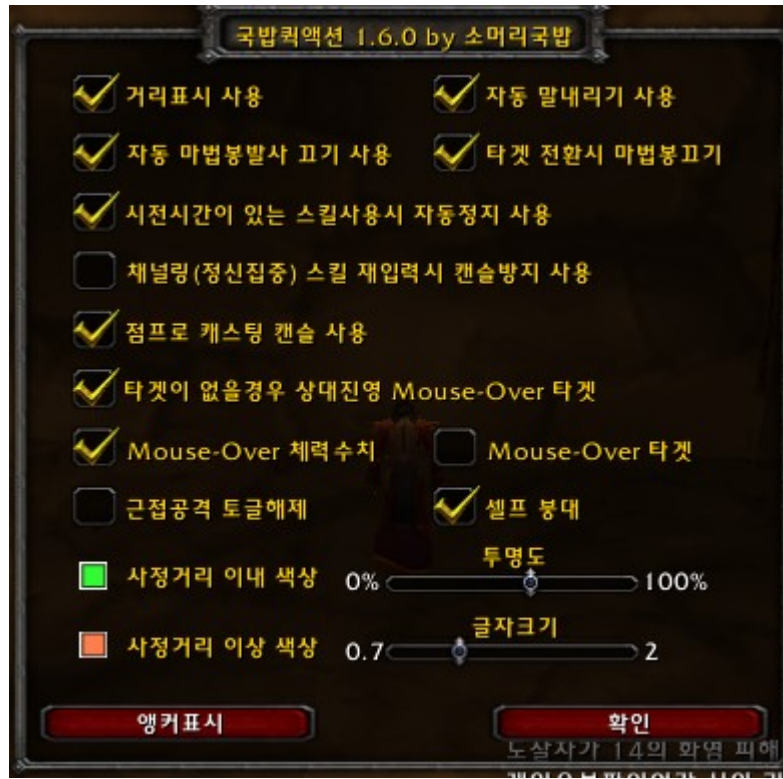
활성화 - 해당 버프를 오토 버프가 자동으로 시전하도록 합니다. (추적 기술도 동일)

기본값 사용 - 기본값 설정을 그대로 사용합니다. (기술별로 따로 정할 수 있습니다.)

● BabQuickAction

타겟과의 거리 표시, 자동으로 말 내리기 등을 제공하는 국밥 콕액션입니다.

/qa - 국밥 콕액션을 설정합니다.



거리표시 - 선택한 대상과의 거리를 표시합니다.

자동 말내리기 사용 - 말을 타고 할 수 없는 행동을 하면 자동으로 말에서 내립니다.

시전시간이 있는 스킬 사용시 자동정지 사용 - 시전 시간이 있는 기술을 사용하면 자동으로 멈춥니다.

채널링(정신집중) 스킬 재입력시 캔슬방지 사용 - 정신집중이 필요한 기술을 사용 중 해당 기술을 다시 사용하여 기술이 취소되는 것을 방지합니다.

점프로 캐스팅 캔슬 사용 - 점프를 하면 기술 시전을 취소합니다.

타겟이 없을경우 상대진영 Mouse-Over 타겟 - 선택한 대상이 없을 때 상대 진영 플레이어 위로 마우스를 올려놓으면 자동으로 선택합니다.

Mouse-Over 체력수치 - 마우스를 올려놓았을 때 나오는 툴팁에 체력을 표시합니다.

Mouse-Over 타겟 - 무슨 기능인지 확인이 안되고 있습니다. 제보 부탁드립니다.

근접공격 토글 해제 - 근접공격이 버튼이 눌릴 때 켜고, 꺼지는 것을 방지합니다.

셀프붕대 - 타겟을 바꾸지 않고 자신에게 붕대질을 합니다.

사정거리 (이내,이상) 색상 - 사정거리 이내, 이상 일 때 사용하는 색상을 정합니다.

투명도 - 사정거리 글자의 투명도

글자크기 - 사정거리 글자의 크기

bc_TrackingMenu

각종 추적 기술을 메뉴로 선택 할 수 있게 해 줍니다.



마우스를 올리면 표시 - 마우스가 올려지면 메뉴를 표시합니다.

마우스를 벗어나면 숨김 - 마우스가 벗어나면 메뉴를 사라지게 합니다.

마우스 좌측 클릭으로 표시 - 마우스 좌측 클릭을 하면 메뉴를 표시합니다.

마우스 좌측 클릭으로 숨김 - 마우스 좌측 클릭을 하면 메뉴를 사라지게 합니다.

단축키 사용으로 표시 - 단축키를 누르면 메뉴를 표시합니다.

단축키 사용으로 숨김 - 단축키를 누르면 메뉴를 사라지게 합니다.

주문시전시 숨김 - 주문을 시전하면 메뉴를 사라지게 합니다.

위치 - 지도 주변에 있는 아이콘 위치를 조절합니다.

비활성화시 점멸 - 추적 기술을 사용하지 않으면 점멸합니다.

점멸지속시간 - 사라지고 나타나는데 걸리는 시간을 조절합니다.

점멸지연시간 - 몇초마다 점멸 할지 조절합니다.

사망시 숨김 - 죽으면 감춥니다.

● BlinkAssistTanker

탱커 선택 및 어시스트를 지원합니다.

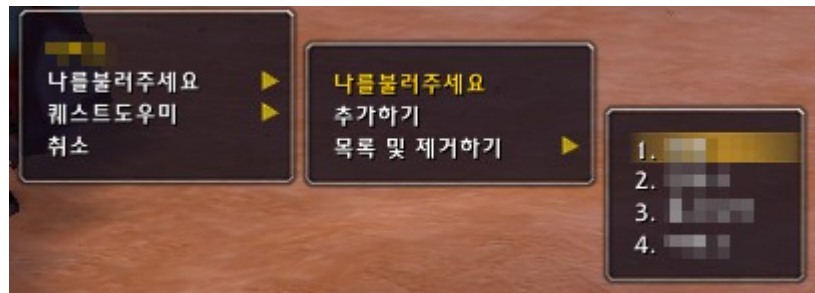


탱커 지정 - 탱커를 타겟한 후에 마우스 오른쪽 클릭 후 메뉴 중에서 '탱커 설정'을 선택합니다.

탱커 지정 해제 - 왼쪽 위에 있는 자신을 마우스 오른쪽 클릭 후 메뉴 중에서 '탱커 설정 해제'를 선택합니다.

● BlinkCallMe

등록한 이름이 불리면 소리와 함께 화면 상단에 글을 띄워 알려줍니다. 블링크 MOD를 이용해서 메뉴 방식으로 사용하실 수도 있습니다.



/나를불러주세요 - 도움말

/나를불러주세요 추가 이름 - 이름을 추가합니다.

/나를불러주세요 제거 이름(또는 번호) - 이름을 제거합니다.

/나를불러주세요 보기 - 등록된 이름들을 보여줍니다.

TIP : 자주가고 싶은 인스턴스 던전 이름을 등록시켜두면 파티 모집시에 보다 빠르게 알 수 있습니다.

● BlinkChatHead

채팅창에 말머리를 달 수 있게 해줍니다.

사용법 : /말머리 [모두|대화|귓말|길드|파티|채널|공격대|외침] 말머리내용 - 대화창에서 본인의 대화내용앞에 말머리를 추가하는 기능입니다.
자리 비움 상태가 해제됩니다.
[길드] [채널]: (말머리) 안녕하세요.

모든 대화에 '호드를위하여!!'라고 말머리를 달고 싶다면 아래와 같이 입력합니다.

/말머리 모두 호드를위하여!!

● BlinkCrits

치명타율, 방어율, 회피율, 막을 확율을 알려줍니다.

기본 UI의 프레임이 필요하므로 프레임을 변경시키는 다른 UI를 함께 사용하시면 제대로 작동하지 않을 수 있습니다. 사과나무만 사용하신다면 잘 작동합니다. :-)



● BlinkLib

블링크 모드에서 쓰이는 공통 라이브러리입니다.

현재 '사과나무 UI'에서 직접적으로 이용하는 라이브러리는 아니지만 향후 블링크 MOD의 개발 방향에 맞춰 포함시켰습니다.

BlinkMacroPack

전사, 드루이드 및 여러 직업을 위한 확장 매크로를 지원합니다. (확장판)

이 UI는 블링크 MOD 중 매크로팩의 확장판입니다. 매크로팩의 원래 기능에 더해 레벨이 낮은 플레이어에게 버프나 마법을 사용할 경우 가장 알맞은 레벨의 마법을 골라서 자동으로 시전합니다. 예를 들어 사제의 경우 매크로를 사용해서 '시전 신의 권능: 인내'을 등록해두면 됩니다. 아래는 블링크 매크로팩의 기본 기능에 대한 블링크님의 설명과 확장판에서 지원하는 직업별 버프 목록입니다.

전사와 드루이드를 위한 유용한 함수가 포함되어 있습니다.

전사 :

- 제압 : 제압을 눌렀을때, 전투태세가 아니면 먼저 전투태새로 전환합니다. 그리고 한번더 눌러주면 제압이 나가게됩니다.
- 무력화 : 제압과 마찬가지로입니다.
- 도발 : 도발을 눌렀을때, 방어태세가 아니면 먼저 방어태새로 전환합니다. 그리고 한번더 눌러주면 도발을 시전합니다.
- 돌진/봉쇄 : 돌진이나 봉쇄를 눌렀을때, 현재 비전투중이라면 전투태새로 전환후 돌진을 시전하고, 전투중이라면 광폭태새로 전환후 봉쇄를 시전합니다.

드루이드 :

- 달빛성광 : "/시전 달빛 성광(10 레벨)"처럼 달빛 시전 매크로를 만들어서 추가하면 첫타는 10레벨달빛을 쓰고 이후에 달빛디버프가 남아있는 동안은 9레벨 달빛을 쏘게 됩니다. 또한 대상이 토템일경우에는 자동으로 1레벨 달빛을 쏩니다.
- 강타(곰) : "/시전 강타(4 레벨)"처럼 강타 시전 매크로를 만들어서 추가하면, 시전했을때, 적에게 히트하면 (한번 더 눌러주면) 인간형으로 변신을 하고 빗맞으면 변신을 하지 않습니다.(강타버튼 연타를 하시는분들을 위한 매크로입니다.)

그외 :

- 스킬사용 거리에 따라 버튼의 색상을 바꾸어줍니다. (RedOut과 동일한 기능)

직업	버프 목록
사제	신의 권능: 인내 신의 권능: 보호막 소생 어둠의 보호 천상의 정신
드루이드	야생의 징표 재생 회복 가시
마법사	신비한 지능 마법 증폭 마법 감쇠
성기사	힘의 축복 빛의 축복 보호의 축복 희생의 축복 성역의 축복 지혜의 축복

● BlinkMod

블링크 모드의 메뉴 방식의 인터페이스입니다. 다른 블링크 MOD들의 스크린샷을 참고해주시기 바랍니다.

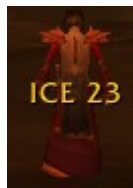
● BlinkOpenBag

상점, 은행을 이용 할 때 가방을 전부 엽니다.

● BlinkOnRange

마법 사거리를 알려줍니다.

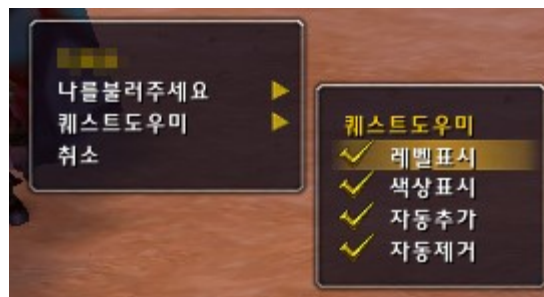
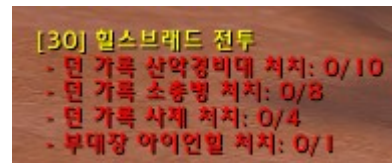
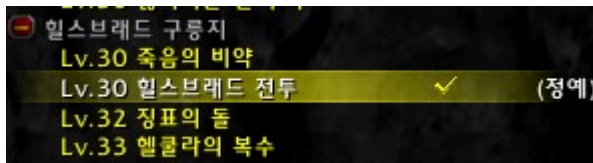
냉기 마법사용으로 수정한 것입니다. 화염 마법사분들은 블링크 MOD에 있는 것을 사용하시면 됩니다. (다음 버전부터 직업팩으로 옮겨집니다.)



얼음 화살을 사용할 수 있는 사정거리라는 것과 현재 마나로 23번 사용 할 수 있다는 의미의 표시입니다.

● BlinkQuestHelper

퀘스트의 레벨 및 진행 정도를 색상으로 알려줍니다.



레벨표시 - 레벨을 표시합니다.

색상표시 - 진행 정도에 따라 퀘스트의 색상을 변화시킵니다. (빨강에서 점점 녹색으로)

자동추가 - 퀘스트의 임무를 수행하면 자동으로 오른쪽에 추가합니다.

자동제거 - 퀘스트의 임무를 모두 완료하면 자동으로 오른쪽에서 제거합니다.

● BlinkWhoLink

Ctrl, Alt, Shift를 이용해서 초대, 컷말을 넣을 수 있게 합니다.

대화창 이름을 선택하면 Ctrl, Alt, Shift와 함께 마우스 왼쪽 클릭을 하면 작동합니다.

Ctrl - 대상을 선택합니다.

Alt - 대상을 파티에 초대합니다. (파티장 권한 필요)

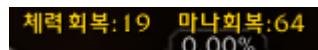
Shift - 대상에게 컷말을 보냅니다.

● CT_RaidAssist

CT 공격대 도우미입니다. 상당히 많은 기능을 가진 UI이며, 매우 무겁습니다. 사과나무의 목표와 맞지 않는 부분이 있지만, 레이드 때 매우 유용하기 때문에 포함시켰습니다. 레이드 보다 PvP나 솔로잉을 즐기시는 분이라면 사용하지 않으셔도 괜찮습니다. 기능이 많은 관계로 본 사용 설명서에서는 제외하도록 하겠습니다. 후일 가능하다면 공격대 도우미 설명서를 따로 만들어 배포하는 것을 고려 중입니다.


● CT_Tickmod

틱당 체력 및 마나 회복을 수치로 보여줍니다.



● CooldownCount

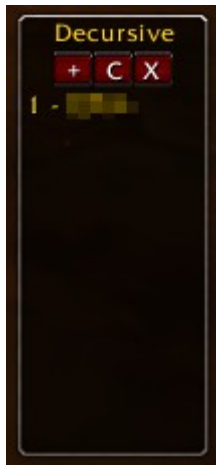
기술 및 아이템의 남은 쿨다운 시간을 알려줍니다.



1분 미만의 시간이 남은 경우 숫자만 표시합니다.

● Decursive (다음 버전부터 직업팩으로 옮길 예정입니다.)

핫키가 눌리면 디버프를 자동으로 해제합니다. 보통은 세세한 설정없이 디버프 치료 단축키만 설정하고 사용하셔도 무방합니다. 메인 탱커와 같이 특별히 먼저 치료하고 싶은 사람이 있는 경우만 우선순위 목록을 사용하시면 됩니다.



디버프 치료 - 해당 단축키가 눌리면 디버프를 자동으로 해제합니다.

우선순위 목록 보이기/감추기 - 우선순위 목록을 보여주고 감추는 단축키를 설정합니다.

● LarvaBar

시각, 소지금, 탄환(화살), 가방의 빈자리 개수, 가방의 전체자리 개수 등을 보여줍니다. 마우스를 바 위로 올리면 초당 프레임, 현재 와우 서버와의 핑(Ping) 속도, UI가 사용하는 메모리를 보여줍니다. 이동은 Shift - 마우스 좌측 버튼으로 하실 수 있습니다. (현재 최신 버전이 화살 개수를 제대로 표시하지 못하는 관계로 구버전을 넣었습니다.)



● LockBar

액션바에 기술 아이콘이 빠지지 않도록 잠급니다.



● MailTo

우편함을 편리하게 이용 할 수 있도록 도와줍니다. MailTo는 우편물의 정보를 저장하여 처리하기 때문에 여러 곳의 컴퓨터에서 와우를 플레이 할 경우 모든 우편물 정보를 제대로 표현하지 못할 수 있습니다.

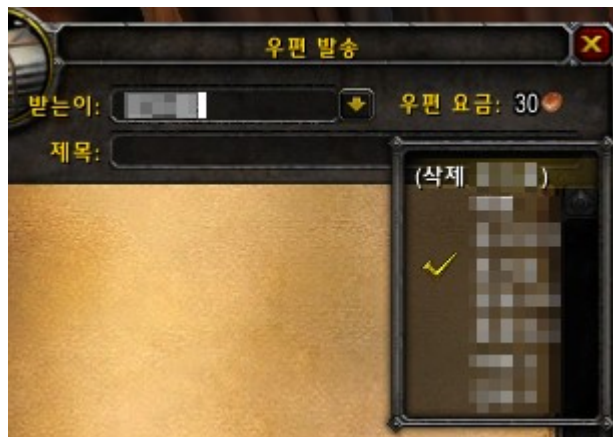
/mailto - 현재 우편으로주고 받는 아이템들의 목록을 보여줍니다.



/inbox - 특정 캐릭터의 우편함에 들어있는 아이템들을 보여줍니다.

MailTo: #1, 가 보낸 가벼운 깃털 (7)은 29 일 9 시간 후에 기한만료됩니다.

/mtex 또는 /mtex all - 자신의 우편함에 들어있는 아이템 또는 모든 캐릭터의 우편함에 들어있는 아이템의 목록과 없어질 때까지 남은 시간을 보여줍니다.



수취인들을 메뉴로 관리 할 수 있습니다. 목록에 없는 수취인의 경우 맨 위에 (추가 홍길동)으로 나오고, 있는 경우는 (삭제 홍길동)으로 나옵니다.

● MarsPartyBarText

파티의 체력, 마나를 숫자로 보여줍니다.



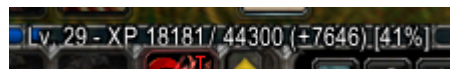
- MarsPartyBuff

파티의 버프, 디버프를 보여줍니다.



- SimpleExp

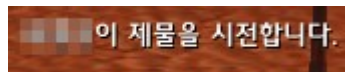
레벨, 휴식 경험치 등을 추가적으로 보여줍니다. 60 레벨의 경우는 마우스를 위로 올려놓았을 때만 보여줍니다. ()괄호 안의 숫자는 휴식 경험치며, []괄호 안의 숫자는 현재 레벨에서의 경험치 %입니다.



- SpellAlert

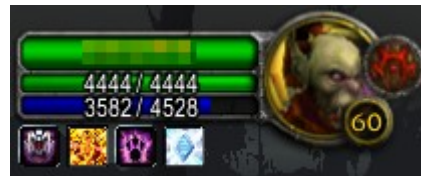
주위에서 적대적인 마법(기술)이 시전되면 화면 중앙 상단에 메시지를 띄워 알려줍니다.

/spellalert – SpellAlert 설정화면을 불러냅니다.



- TargetHPMPViewer

타겟의 체력, 마나를 숫자로 보여줍니다.



● TargetOfTarget

타겟이 타겟하고 있는 대상을 보여줍니다.

/tot on - Target of Target을 작동시킵니다.

/tot off - Target of Target 작동을 끕니다.

/tot params -Target of Target을 설정합니다.



Relative To Object - ToT가 붙을 UI의 이름입니다. 기본 UI를 쓰시면 그냥 두시면 됩니다.

Display Insets - ToT의 좌우 폭을 조절합니다.

Text Insets - 텍스트의 좌우 폭을 조절합니다.

Align Text - 텍스트의 정렬을 조정합니다. (좌, 가운데, 우)

Scale Display By - 비유를 조절합니다.

Aggro Gained Message - 몹이 나를 타겟팅 할 경우 표시할 경고 문장을 설정합니다.

Drop By Showing - ToT를 표시할 세로 위치를 조절합니다. 버프의 줄 개수에 따라 가변적으로 놓이도록 설정 할 수 있습니다. (One Row와 Two Ros의 값을 74로 하는 것을 추천합니다.)

5 직업팩

● BabHunterMod

국밥 헌터 모드입니다. 사냥꾼 전용의 UI로 상황에 따라 자동으로 '날개절단', '랩터의 일격'을 사용하며, 펫의 기력에 따른 기술 관리 등을 해줍니다.

/hm - 국밥 헌터 모드 설정화면을 불러냅니다.



[랩터의 일격], [날개 절단]으로 다른 기술 사용하기 - 랩터의 일격이나 날개 절단을 사용했을 때 상황에 따라 알맞은 다른 기술을 사용합니다. (역습 등)

[치타의 상], [치타 무리의 상] 자동 끄기 - 공격 받을 경우 [치타의 상]을 끕니다.

펫 매니저 사용 - 기력이나 어그로에 따라 펫 기술을 자동으로 켜고 꺼주는 펫매니저를 사용합니다.

(펫 어택시) - 펫 공격시 펫 기술을 사용하거나 사용자가 등록된 기술을 사용합니다.

아이콘 위치 - 미니맵 주변에 있는 헌터 모드의 아이콘 위치를 조절합니다.

● HideShapeshiftBar

전사, 도적의 상바를 없애줍니다.

● HunterBar_FeedButton

사냥꾼 전용의 UI로 펫에게 자동으로 먹이를 주는 기능을 제공합니다.

/fb - FeedButton을 설정합니다.

우클릭으로 Auto 모드를 켜고 끌 수 있습니다. Auto 모드에서는 펫의 만족도가 떨어지면 자동으로 먹이를 줍니다.



usage: /fb [lock | unlock | small | large | reset | disable]

Lock - 버튼이 움직이지 않도록 합니다.

Unlock - 버튼이 움직이도록 합니다.

Small - 작은 버튼을 사용합니다.

Large - 큰 버튼을 사용합니다.

Reset - 설정을 초기화 합니다.

Disable - FeedButton을 사용 중지합니다.

6 PvP팩

● sct

전투 메시지를 캐릭터의 머리 위에 스크롤 시킵니다.

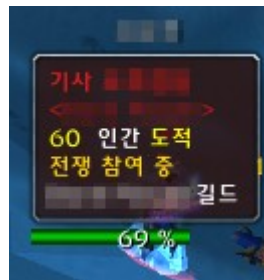
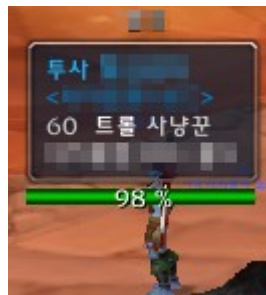
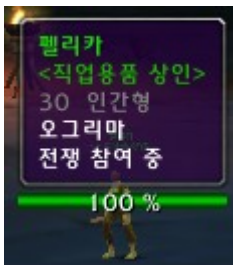
/sct - sct 설정화면을 불러냅니다.



● TipBuddy

캐릭터 및 NPC 위에 마우스를 올려놓을 때 자세한 정보의 툴팁을 마우스 커서 위치에 표시합니다.

/tipbuddy - 팁버디의 설정화면을 불러냅니다.



위는 상대에 따라 다양한 정보를 보여주고 있는 팁버디입니다. 팁버디의 옵션은 매우 다양함으로 플레이어의 취향에 따라 선택적으로 사용하시면 됩니다.

7 FAQ

- UI가 구버전이라고 나옵니다. 그냥 사용해도 괜찮은가요?

‘사과나무 UI’는 UI가 만들어질 때 당시 대상으로 했던 버전이 정확히 무엇인지 알 수 있도록 하기 위해서 일부러 원본 UI의 버전을 최신의 와우에 맞도록 수정하지 않고 있습니다.

하지만, 기능 시험은 항상 최신 버전의 와우에서 하고있으므로 ‘구버전 인터페이스 사용’ 옵션을 켜주시면 사용하는데 아무런 이상이 없습니다.

8 알려진 버그

- TargetOfTarget(이하 ToT)의 소환수 충돌 문제

ToT를 사용 할 경우 소환수를 가진 사람과 파티를 맺었다가 해당하는 사람이 파티 탈퇴를 하는 경우 경고창을 내놓는 문제가 있었습니다. ‘사과나무 UI’에 들어있는 ToT는 이런 문제를 회피하도록 수정된 버전입니다.

9 라이선스

‘사과나무 UI’는 여러 개발자와 번역자, 수정자분들이 하신 노력의 산물을 제가 다시 수집, 정리한 것입니다. 이 안에 포함하고 있는 UI의 1차, 2차 저작권은 해당 개발자 및 번역자, 수정자 분들께 있으며, ‘사과나무 UI’에 포함된 모든 UI의 이용은 우선적으로 ‘1차, 2차 저작권자’들의 라이선스에 따라야 합니다.

본 사용설명서는 CCL(Creative Commons License) 중 ‘저작자표시-비영리-동일조건변경허락’ 조건에 따라 이용이 가능합니다. 위 라이선스의 요약문(한국어)은 <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/deed.kr> 에서 읽으실 수 있습니다.

10 감사의 글

- 와우 UI를 위해 수고를 아끼지 않는 'COSMOS UI'팀과 이를 한글화하신 '하늘아리'의 엘나르핀과 우마엔님께 감사드립니다.
- '사과나무 UI'를 만들기 시작한 동기였던 '블링크 MOD'의 블링크님께 감사드립니다.
- 유용한 정보와 '사과나무 UI'를 배포 할 수 있는 공간을 마련해주신 'SOMEGATE'와 운영자분들께 감사드립니다.
- '사과나무 UI'에 포함된 모든 UI의 개발자분들과 한글화를 하신 번역자 분들께 감사드립니다.
- UI 공부에 큰 도움을 준 WoW Wiki와 운영진, 그리고 글을 쓰신 위키어분들께 감사드립니다.
- Spell Alert 스크린샷을 잡는데 도와주신 줄진 서버 언데드 흑마분께 감사드립니다.
- 끝으로 줄진 호드 '몬스터 주식회사' 길드원들과 자신도 모르게 스크린샷 도우미 역할을 한 '닥봉(닥치고봉대질) 공대'의 모든 공대원분들께 감사합니다.

-- 끝 --